

# PATENT ABSTRACTS OF JAPAN

(11)Publication number : 10- 164492

(43)Date of publication of application : 19.06.1998

(51)Int.Cl.

H04N 5/91  
H03M 7/30  
H04N 5/232  
H04N 5/907  
H04N 7/24

(21)Application number : 08- 315856

(71)Applicant : CANON INC

(22)Date of filing : 27.11.1996

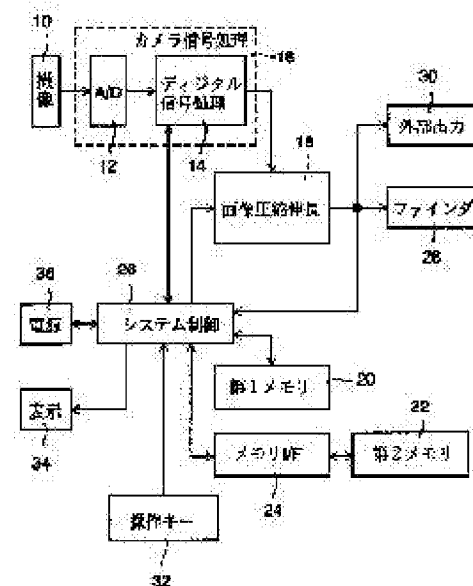
(72)Inventor : KATO MASATAKE

## (54) IMAGE - PICKUP DEVICE

### (57)Abstract:

**PROBLEM TO BE SOLVED:** To record with high precision arbitrary still picture which is continuously being photographed.

**SOLUTION:** A photographed image signal from an image-pickup element 10 and a camera signal-processing circuit 16 is compressed by a motion JPEG system by a picture-compressing and extending circuit 18, and the compressed picture information is temporarily stored in a first memory 20. When a static image request is inputted from an operation key 32 during continuous photographing, a system control circuit 26 adds a static image photographing flag to pertinent flag, and stores it in the first memory 20. The system control circuit 26 reads the continuous static image information from the first memory 20 at the time of the end the of the continuous photographing, and successively re-compresses while taking frame correlation. The re-compressed picture information is written through an interface 24 into a second memory 22. The frame to which the static image photographing flag is added is transferred to the second memory 22 as an in-frame compressed image, separately from a normal routine.



(19) 日本国特許庁 (J P)

(12) 公開特許公報 (A)

(11) 特許出願公開番号

特開平10-164492

(43) 公開日 平成10年(1998) 6月19日

(51) Int.Cl. <sup>6</sup>	識別記号	F I		
H 0 4 N	5/91	H 0 4 N	5/91	J
H 0 3 M	7/30	H 0 3 M	7/30	Z
H 0 4 N	5/232	H 0 4 N	5/232	Z
	5/907		5/907	B
	7/24		7/13	Z
審査請求 未請求 請求項の数 1 O L (全 6 頁)				

(21) 出願番号 特願平8-315856

(22) 出願日 平成 8 年(1996)11月27日

(71) 出願人 000001007

キヤノン株式会社

東京都大田区下丸子 3 丁目30番 2 号

(72) 発明者 加藤 正猛

東京都大田区下丸子三丁目30番 2 号キヤノ  
ン株式会社内

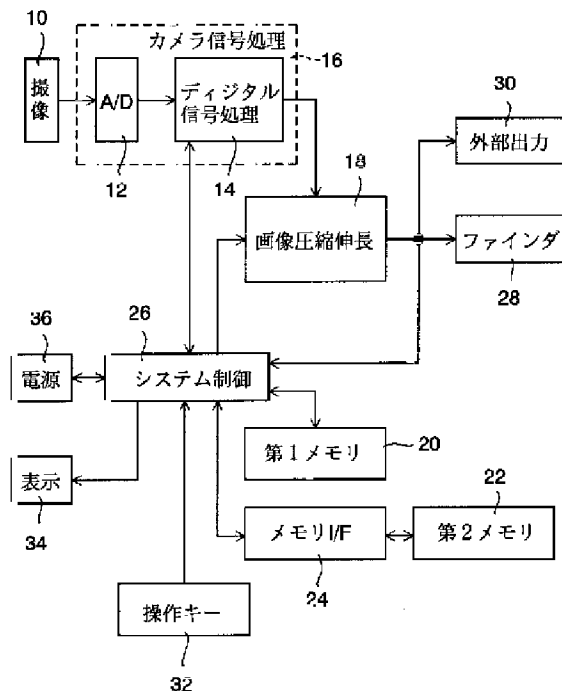
(74) 代理人 弁理士 田中 常雄

(54) 【発明の名称】 撮像装置

(57) 【要約】

【課題】 連続撮影中の任意の静止画を高精細で記録する。

【解決手段】 画像圧縮伸長回路 18 は、撮像素子 10 及びカメラ信号処理回路 16 による撮影画像信号をモーション J P E G 方式で圧縮し、その圧縮画像情報は、第 1 メモリ 20 に一時記憶される。連続撮影中、操作キー 32 から静止画要求が入力されると、システム制御回路 26 は、該当するフレームについて静止画撮影のフラグを付加して第 1 メモリ 20 に格納する。連続撮影終了と共に、システム制御回路 26 は、第 1 メモリ 26 から連続する静止画像情報を読み出し、順次、フレーム相関をとりながら再圧縮する。再圧縮された画像情報は、インターフェース 24 を介して第 2 メモリ 22 に書き込まれる。但し、静止画撮影フラグの付加されたフレームについては、通常ルーチンとは別にフレーム内圧縮画像として第 2 メモリ 22 に転送する。



**【特許請求の範囲】**

**【請求項1】** 連続撮影画像を画面内圧縮符号化方式で圧縮して第1メモリ手段に格納する第1圧縮手段と、当該第1メモリ手段に一時記憶された画像情報を画面間相関を利用して再圧縮し、第2メモリ手段に格納する第2圧縮手段と、連続撮影中の静止画撮影要求の識別情報を発生する識別情報発生手段と、当該識別情報に基づき、連続撮影中での単写撮影静止画フレームを当該第2圧縮手段におけるフレーム相関圧縮の対象とはしないように当該第2圧縮手段を制御する制御手段とを具備することを特徴とする撮像装置。

**【発明の詳細な説明】****【0001】**

**【発明の属する技術分野】**本発明は、撮像装置に関し、より具体的には、撮影画像をデジタル記録する撮像装置に関する。

**【0002】**

**【従来の技術】**銀塩フィルムの代わりに半導体メモリ、磁気ディスク及び光磁気ディスク等を記録媒体として撮影画像をデジタル記録する電子スチル・カメラが、研究及び商品化されている。記録媒体がランダムアクセス可能であれば、記録順とは異なる順序で再生でき、任意の記録画像を即座に再生できる。デジタル記録ではまた、ダビングによっても画質が劣化しない、時間軸上のスクラビリティを活用しやすいなどの利点がある。しかし、デジタル記録は、アナログ記録に比べて、記録データ量が膨大になるという欠点がある。

**【0003】**記録データ量を削減する手段として、情報圧縮技術が有益であり、静止画のJPEG方式の他にも、動画のMPEG方式など、種々の方式が提案されている。JPEG方式では、 $8 \times 8$ 画素単位で空間座標系の値を周波数座標上の値に直交変換(DCT変換)し、その変換係数を量子化し、ハフマン符号化方式等で可変長符号とする。これにより、データ量はほぼ $1/10$ 以上に圧縮される。可逆符号化ではないので、入力信号を忠実に再現することはできないが、通常の画質レベルでは問題とはならない。圧縮情報を復元するには、圧縮のときと逆の過程をたどることになる。

**【0004】**静止画の単独撮影では、画質が優先され、画像を取り込んだ後の後処理(圧縮処理と記録媒体への記録処理)に多少時間がかかったとしても許容できた。しかし、高速の連写の場合には、連写の時間間隔が後処理に要する時間で制限されるので、圧縮処理及び記録処理に要する時間を短縮するか、いずれかの部分を並列動作させて画像取り込みの待ち時間を短縮するかなければならない。

**【0005】**また、短時間の動画を記録しようとする、画面の動きを滑らかにするには、 $30$ フレーム/秒(又は $60$ フィールド/秒)程度のフレームレートを確保しなければならない。このためにも、後処理に要する

時間を短縮する必要がある、勿論、記録媒体の記録容量を増大し、画像圧縮率を高める必要がある。とくに圧縮と記録をリアルタイムに行なおうとすると、構成が複雑化し、記録媒体も高速書き込み可能な媒体を使用しなければならない。これに対し、画像情報を高速書き込み可能な第1の半導体メモリを介して低速書き込みの大容量の第2の半導体メモリに転送する構成の電子スチルカメラが提案されている(例えば、平成1年特許出願公開第10784号公報及び平成5年特許出願公開第49000号公報)。

**【0006】**動画の周知の圧縮技術であるMPEG方式では、各画面の圧縮に時間軸方向の圧縮を加味して圧縮率を高めている。例えば、基準となる画面(開始フレーム(又はフィールド。以下、同じ。))の前後のフレームは、動きがあったとしても、基準画面との相関が高い(類似した画素情報が得られる)はずなので、同一の画素番地で基準画像値からの差分を求めて、これを符号化すれば圧縮効果は高くなる。さらに、ある画素ブロック単位で比較フレームの比較対象とブロックマッチングを行なうことで、動き量に応じた量だけ横画素方向及び縦ライン方向にシフトさせて差分をとることにおり、更に、圧縮効果が高くなる。

**【0007】**このような動画圧縮処理を行なえば、より高い圧縮率を達成できるが、装置の構成が複雑化し、高価なものになってしまう。平成6年特許出願公開第121275号公報には、画像情報を一旦バッファする際には可逆圧縮を行ない、さらに非可逆圧縮してメモリカード等に送出する技術が開示されている。

**【0008】**

**【発明が解決しようとする課題】**このように、動画を記録する為の問題点は多くあるが、動画の圧縮では、画面内圧縮に加えて、フレーム間相関を利用するのは、高圧縮率を達成する上で重要である。一方、ランダム・アクセスの記録媒体にデジタル記録することによるランダムアクセス性は、動画の再生時にも利用できるのが好ましいが、フレーム間圧縮が行なわれていると、任意のフレームを再生するには、そのフレームの圧縮の際の基準フレームを先ず伸長しなければならない、複雑な再生処理が必要になる。勿論、非可逆圧縮であれば、画質も劣化する。

**【0009】**さらに、当初よりフレーム間相関による動画高圧縮を行なう場合はまだしも、当初は連続静止画として取り込み、後処理でフレーム相関を用いた高圧縮を行なう場合は、本来、利用可能な高精細静止画フレームを破棄して、再生表示時に組みなおす訳で、効率が悪い。特に動画像に比較して静止画像の画質は視覚上のごまかしが効かないので、より高精細さが要求される。

**【0010】**連続記録中の特定の時点で高精細な静止画記録を選択したい状況でも、従来例では、その画面だけ画質を重視して圧縮するといった選択的な圧縮処理を行

なえなかった。

【0011】本発明は、これらの要求を満たす撮像装置を提示することを目的とする。

【0012】

【課題を解決するための手段】本発明に係る撮像装置は、連続撮影画像を画面内圧縮符号化方式で圧縮して第1メモリ手段に格納する第1圧縮手段と、当該第1メモリ手段に一時記憶された画像情報を画面間相関を利用して再圧縮し、第2メモリ手段に格納する第2圧縮手段と、連続撮影中の静止画撮影要求の識別情報を発生する識別情報発生手段と、当該識別情報に基づき、連続撮影中での単写撮影静止画フレームを当該第2圧縮手段におけるフレーム相関圧縮の対象とはしないように当該第2圧縮手段を制御する制御手段とを具備することを特徴とする。

【0013】連続撮影中の静止画撮影要求の識別情報に基づき、連続撮影中での単写撮影静止画フレームについては、第2圧縮手段におけるフレーム相関圧縮の対象とはしないようにしたので、その静止画についてはそのフレームのみで伸長できるようになる。再圧縮をしないので、画質も良好になる。

【0014】

【発明の実施の形態】以下、図面を参照して、本発明の実施の形態を詳細に説明する。

【0015】図1は、本発明の一実施例の概略構成ブロック図を示す。10はCCD撮像素子、12は撮像素子10のアナログ出力をデジタル信号に変換するA/D変換器、14は、A/D変換器12の出力データを輝度データと色差データに分離してコンポーネント信号を生成するデジタル信号処理回路である。A/D変換器12及びデジタル信号処理回路14からなる部分をカメラ信号処理回路16と呼ぶことにする。

【0016】18は画像圧縮伸長回路、20は撮影画像の最初の圧縮情報を一時記憶する第1メモリ、22は撮影画像情報を最終的に記憶する第2メモリ、24は第2メモリ22のインターフェースである。

【0017】26はシステム全体を制御するシステム制御回路、28は電子ビューファインダ（又は光学式ファインダ）、30は映像／音声の外部出力端子、32は連続撮影用のトリガ・スイッチ及び静止画撮影要求用トリガ・スイッチなどを具備する操作キー、34は撮影コマ数や記録メモリの残量等を表示する表示器、36は電源回路である。

【0018】図1に示す実施例の動作を説明する。操作キー32により連続撮影が指示されると、画像圧縮伸長回路18は、カメラ信号処理回路16の出力をモーションJPEG方式で圧縮し、その圧縮情報は第1メモリ20に記憶される。連続撮影中に静止画撮影要求が発生（例えば、操作キー32により入力）すると、システム制御回路26は、モーションJPEG方式で圧縮された

画像情報の該当するフレームに静止画撮影のフラグを付加して第1メモリ20に格納する。

【0019】連続撮影終了と共に、システム制御回路26は、第1メモリ26から連続する静止画像情報を読み出し、順次、フレーム相関をとりながら再圧縮する。再圧縮は、取り込み（第1メモリ20への書き込み）に比べればリアルタイム性を必要とされないので、システム制御回路26のソフトウェアで実行してもよい。再圧縮された画像情報は、インターフェース24を介して第2メモリ22に書き込まれる。

【0020】本実施例では、第2メモリ22は例えば、カードタイプのフラッシュメモリであるが、これに限らず、光ディスク、光磁気ディスク、ハードディスク又は磁気ディスクメモリ等であってもよい。

【0021】第1メモリ20から連続静止画を読み出して、順次、再圧縮する場合、図示しないフレームメモリにバッファしながらフレーム相関圧縮するが、静止画要求フラグを検知した時には、そのフレームは通常ルーチンとは別にイントラ画像として第2メモリ22に転送する。なお、静止画要求フラグは、連続静止画撮影中でも第2メモリ22への再圧縮書き込み時のどちらの時点で設定しても良い。

【0022】図2、図3及び図4を参照して、本実施例の特徴的な動作を具体的に説明する。図2～図4は、入力画像の時間軸上の流れを示す。通常のNTSC方式では、720×480画素程度の画像をインターレースして60フィールド/秒で取り込む。サンプリング周波数は、輝度信号が13.5MHz、色差信号R-Y、B-Yがそれぞれ6.75MHzである。色差信号のサンプルを1/2に間引いて4:1:1コンポーネント信号にした後、情報圧縮する。TVに表示する以外にもパーソナルコンピュータにとりこんで種々の用途に用いる場合もあり、その時は、上記の画素数及びフレームレートまでは必要としない場合がある。例えば、320×240画素、30フレーム/秒でも十分な場合もある。しかし、この程度の動画像でも、無圧縮では8ビット取り込みで、18Mbpsの転送レートを必要とする。

【0023】図2では、4:1:1コンポーネント信号で各フレームを1/10程度にJPEG圧縮した場合で、1フレームあたりの映像情報は約12Kバイトとなる。通常、JPEG圧縮された静止画を連続することで動画対応とするモーションJPEG方式になっている。それでも、1秒間では0.4Mバイト、1分間で21Mバイト強のデータ量になり、記録できる画像数（又は時間）を多く（又は長く）できない。もっとも、この状態では各フレームがフレーム内圧縮画像（イントラ画像）であるから、その1枚単独フレームのみで伸長表示が可能である。即ち、ランダム再生が容易である。記録媒体としては、半導体メモリ、磁気ディスク、光ディスク、ハードディスク等、数多くあるが、現時点で高速書き込

み可能、小型、大容量及び安価というすべての条件を満足するものはない。このような圧縮画像情報が第1メモリ20に格納される。

【0024】本実施例では、図2に示すようにして画面内で圧縮した画像情報が第1メモリ20に記憶される。そして、撮影終了後に又は第1メモリ20に記憶しつつ、時間軸方向のフレーム間相関を検出し、フレーム間相関を利用して時間軸方向で再圧縮され、その圧縮情報が第2メモリ22に記憶される。図3は、第2メモリ22に記憶される圧縮画像の時系列状態を示す。本実施例では、第2メモリ22が最終的な記録媒体に相当するが、必要ならば、さらに複数のメモリを有しても良い。図3では、動画撮影中のある10フレームだけを取り出して示している。フレーム上にあてられた番号は、再圧縮時の処理順を示すフレーム番号である。

【0025】第1フレームはイントラ画像と呼ばれ、すべてのブロック情報はフレーム内で情報圧縮される。図2のフレーム(a)と同一であると考えれば良い。図2のフレーム(b)、(c)は、第1メモリ20に格納されているが、再圧縮時にはまずフレーム(d)が圧縮される。フレーム(d)は、第1フレームを参照フレーム又は基準フレームとして差分符号化される。この時、ブロック単位ごとに動き成分が少なければ単なる差分値でも良いが、必要なら動きベクトルから動き補償を行なって圧縮符号化しても良い。

【0026】第3及び第4フレームは、図2のフレーム(b)、(c)を、第1及び第2フレームの双方向からの予測の下でフレーム相関圧縮される。図中、矢印は、フレーム間圧縮の参照関係を示す。

【0027】図2の場合は静止画の連続であるので、あらためて静止画要求を入力する必要はないように思われるが、連続撮影中にも、静止画としてストロボ発光した時等に静止画要求が発生することもありうる。また、後で再生表示する場合も、静止画要求したフレームのみを順にアクセスしたり、フレーム番号指定でプリントしたい場合も有り得る。

【0028】例えば、図2のフレーム(e)がユーザの意図した静止画フレームだとする。これに相当する図3の第6フレームはイントラ画面ではないので、後で静止画再生要求に基づいてこれを再生しようとしても、第6フレームのみを単独で伸長して再生表示することができない。

【0029】このような状況に対処するため、本実施例では、図4に示すごとく、連続撮影中に静止画要求のあったフレームに対しては、再圧縮時にフレーム相関圧縮の対象とせず、入力時のイントラ画像情報を保持したままにする。これにより、そのフレームを単独で伸長でき、再生表示できる。勿論、画像情報以外のヘッダ信号等は、動画と静止画のそれぞれに適したファイル形式に沿って変更してよい。

【0030】図5は、本発明の第2実施例の概略構成ブロック図を示す。図1と同じ構成要素には同じ符号を付してある。具体的には、画像圧縮伸長回路18に代えて、DCT回路40、量子化回路42、可変長符号化回路44、逆DCT回路46、逆量子化回路48、可変長復号化回路50からなる画像圧縮伸長回路52とし、動き補償回路54を別に設ける。画像圧縮伸長回路52及び動き補償回路54によりMPEG方式に対応できるので、システム制御回路56は、システム制御回路26から第1メモリ20の圧縮画像を第2メモリ22に記憶するために再圧縮する機能を省いたものになっている。

【0031】図1に示す第1実施例では、第2の圧縮は通常、連続撮影終了後に開始されるが、図5に示す実施例では、処理能力が向上するので、第1のメモリ20への書き込み中に並列に、第2の圧縮処理を開始できる。

【0032】上述の各実施例で、静止画圧縮にはJPEG方式を、動画圧縮にはMPEG方式を適用したが、本発明は、このような圧縮方式に限定されない。例えば、ベクトル符号化、フラクタル符号化及び領域分割符号化等を用いても良く、1回目の圧縮には、単一フレームで伸長が可能な方式、第2の圧縮手段、複数のフレームを用いないと任意の1フレームを伸長できない方式を使用すればよい。

【0033】

【発明の効果】以上の説明から容易に理解できるように、本発明によれば、圧縮処理を簡易化した形で連続静止画を高速に取り込み、しかる後に低速で再圧縮する。これにより、記録データ量の削減を図る。しかも、連続撮影中の指定された単一静止画フレームについては、単体フレームで伸長再生表示が行なえるようにすることで、情報の欠落を防ぎ、高精細な再生画像を得られるようにする。また、再圧縮及び再伸長時の無駄を省くこともできる。

【図面の簡単な説明】

【図1】 本発明の第1実施例の概略構成ブロック図である。

【図2】 第1メモリ20に記憶される画像情報を時系列で示す模式図である。

【図3】 第1メモリ22に記憶される連続撮影画像の圧縮画像情報を時系列で示す模式図である。

【図4】 第1メモリ22に記憶される連続撮影画像で、静止画要求があった場合の圧縮画像情報を時系列で示す模式図である。

【図5】 本発明の第2実施例の概略構成ブロック図である。

【符号の説明】

10：CCD撮像素子

12：A/D変換器

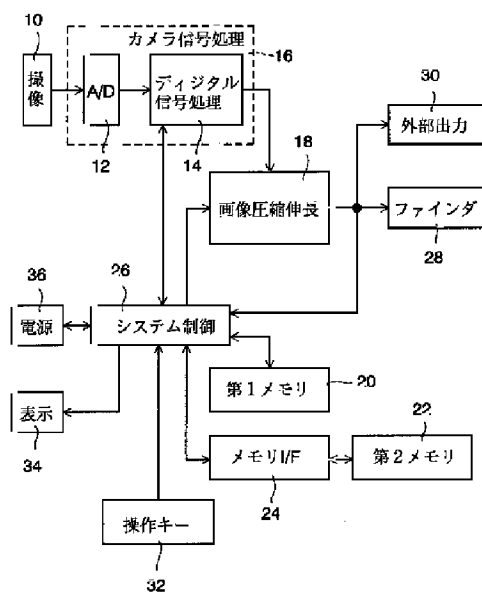
14：デジタル信号処理回路

16：カメラ信号処理回路

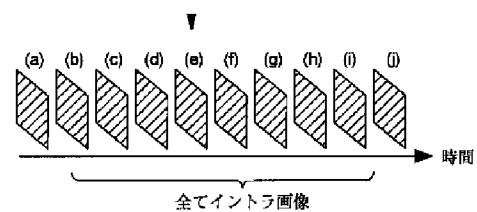
18：画像圧縮伸長回路  
 20：第1メモリ  
 22：第2メモリ  
 24：インターフェース  
 26：システム制御回路  
 28：電子ビューファインダ（又は光学式ファインダ）  
 30：映像／音声の外部出力端子  
 32：操作キー  
 34：表示器  
 36：電源回路

40：DCT回路  
 42：量子化回路  
 44：可変長符号化回路  
 46：逆DCT回路  
 48：逆量子化回路  
 50：可変長復号化回路  
 52：画像圧縮伸長回路  
 54：動き補償回路  
 56：システム制御回路

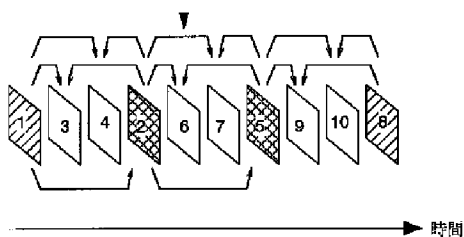
【図1】



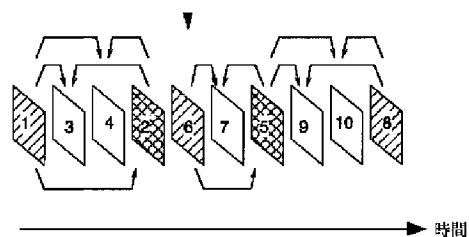
【図2】



【図3】



【図4】



【図5】

